DESENVOLVIMENTO DE CAMPANHA, DE RECURSOS DIGITAIS E DE CAPACITAÇÃO ORIENTADOS PARA O DESENVOLVIMENTO URBANO SUSTENTÁVEL (URBIS) / NÚCLEO DE PESQUISA E EXTENSÃO ACESSO À TERRA URBANIZADA

RETIFICAÇÃO – EDITAL FGD N.º 04/2021

No item 7.1, Quadro II, do Edital de Seleção, onde se lê:

QUADRO II - CRONOGRAMA	
PERÍODO	**AÇÃO**
03/02/2021	Divulgação do Edital.
03/02/2021 a 10/02/2021	Inscrição eletrônica com envio de documentação completa.
12/02/2021	Homologação das inscrições que atenderam aos requisitos.
15/02/2021 e 18/02/2021	Entrevista com candidatos.
Até 19/02/2021	Resultado do processo seletivo.

Leia-se:

QUADRO II - CRONOGRAMA	
PERÍODO	**AÇÃO**
03/02/2021	Divulgação do Edital.
03/02/2021 a 15/02/2021	Inscrição eletrônica com envio de documentação completa.
17/02/2021	Homologação das inscrições que atenderam aos requisitos.
18/02/2021 e 19/02/2021	Entrevista com candidatos.
Até 22/02/2021	Resultado do processo seletivo.

EDITAL FGD N.º 04/2021 – RETIFICADO

DESENVOLVIMENTO DE CAMPANHA, DE RECURSOS DIGITAIS E DE CAPACITAÇÃO ORIENTADOS PARA O DESENVOLVIMENTO URBANO SUSTENTÁVEL (URBIS) / NÚCLEO DE PESQUISA E EXTENSÃO ACESSO À TERRA URBANIZADA

A Universidade Federal Rural do Semi-Árido (UFERSA), por meio do **Núcleo de Pesquisa e Extensão Acesso à Terra Urbanizada**, torna público o presente Edital de seleção de 8 (oito) voluntários para o **Desenvolvimento de Campanha, de Recursos Digitais e de Capacitação Orientados Para o Desenvolvimento Urbano Sustentável (URBIS)**, de acordo com as condições definidas neste Edital.

1. DAS VAGAS

1.1. Encontram-se disponíveis até 8 (oito) vagas de voluntários, e possibilidade de tornarem-se bolsistas após o período de avaliação de rendimento, voltadas para o **Projeto URBIS** (sob a Coordenação do professor Dr. Almir Mariano de Sousa Júnior), que serão preenchidas conforme o cronograma do projeto.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1. As inscrições serão gratuitas e realizadas na modalidade online, no período indicado no QUADRO II, item 7.1 deste edital.

2.2. Os candidatos deverão fazer a inscrição preenchendo o formulário online disponível no endereço eletrônico: https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSf0v6Zy7P_tx2yosfPz_734TqDbFfveRqf_z-Uqc7FZzRXjCQ/viewform?usp=sf_link

2.3. Será considerada somente a última inscrição realizada.

3. DOS DOCUMENTOS

3.1. Os documentos necessários para a inscrição são os seguintes:
   a. Documento de identificação com foto e dentro do prazo de validade;
   b. Histórico Escolar da Graduação;
   c. Currículo atualizado (preferencialmente o currículo Lattes);

4. DOS CRITÉRIOS PARA SELEÇÃO

4.1. CRITÉRIOS GERAIS
   a. Estar regularmente matriculado(a) como estudante de graduação;
   b. Ter disponibilidade para dedicar 12 (doze) horas semanais às atividades do Programa em regime de *home office*, incluindo finais de semana, quando necessário;
   c. Estar cursando no máximo o 6° (sexto) período do curso;
   d. Possuir Índice de Rendimento Acadêmico (IRA) superior a 6,00.

5. DAS ETAPAS DO PROCESSO SELETIVO

5.1. O processo seletivo será composto de duas etapas:
   a. Análise de currículo de caráter eliminatório e classificatório.
   b. Entrevista virtual com banca composta por membros do Programa de caráter classificatório.

5.2. Em casos de empate, serão aplicados os seguintes critérios de desempate:
   a. O Índice de Rendimento Acadêmico (IRA) será utilizado como critério de desempate, caso haja igualdade na avaliação das entrevistas;
   b. Permanecendo o empate, o candidato(a) mais velho(a) ficará com a vaga.

6. PERFIS DOS CANDIDATOS

6.1. Os perfis dos candidatos, habilidades e requisitos por vaga estão listados a seguir:

QUADRO I - PERFIS DOS CANDIDATOS, HABILIDADES E REQUISITOS			
QUANTIDADE DE VAGAS	**PERFIL**	**HABILIDADES**	**REQUISITOS**
Até 2	Desenvolvedor Mobile	Disponibilidade para aprender sobre os seguintes aspectos: − Frameworks de desenvolvimento de aplicativos híbrido como *Flutter*, *React-Native* ou *Ionic*; − Criação de aplicativos seguros, intuitivos e responsivos para múltiplas plataformas; − Manipulação de ferramentas de prototipagem como *FIGMA*, *ADOBE XD* ou similares; − Linguagens de programação *Mobile* como *Android*, *Java/Kotlin* e *Swift* ou híbrido com *JavaScript*; − *Git/Github*; − Métodos ágeis de desenvolvimento (*Scrum/Kanbam*). Ter boa comunicação e organização para o trabalho em equipe.	− Estar devidamente matriculado em algum curso de Graduação da UFERSA; − Possuir afinidade com o desenvolvimento de tecnologias computacionais e programação de computadores.

Até 2	DevOps	Disponibilidade para aprender sobre os seguintes aspectos: − Métodos ágeis de desenvolvimento (*Scrum/Kanbam*). − Sistemas Unix e Computação em Nuvem; − Automação em testes de softwares e implantação automatizada de sistemas; − Integração contínua (CI) e entrega contínua (CD); − *Git/Github*; − Containers (docker/kubernetes); − Monitoramento contínuo; − Ferramentas DevOps (Jenkins/GitLab). Ter boa comunicação e organização para o trabalho em equipe.	− Estar devidamente matriculado em algum curso de Graduação da UFERSA; − Possuir afinidade com o desenvolvimento de tecnologias computacionais e programação de computadores.
Até 2	Desenvolvedor Web Backend	Disponibilidade para aprender sobre os seguintes aspectos: − Linguagens de programação Web do lado do servidor como JSP, PHP, NodeJS; − Capacidade de resolver problemas complexos; − Banco de dados relacional (PostgreSQL 9.6); − Banco de dados espacial (PostGIS 2.3); − Frameworks JSF ou *Spring MVC* ou *Spring Boot e Hibernate* (JAVA); − Desenvolvimento de *API RESTful* em Java; − *Git/Github*; − Métodos ágeis de desenvolvimento (Scrum/Kanbam); Ter boa comunicação e organização para o trabalho em equipe.	− Estar devidamente matriculado em algum curso de Graduação da UFERSA; − Possuir afinidade com o desenvolvimento de tecnologias computacionais e programação de computadores.

Até 2	Desenvolvedor Web Fullstack	Disponibilidade para aprender sobre os seguintes aspectos: − Desenvolvimento de aplicações web envolvendo cliente e servidor. − Conhecimentos sobre gamificação. − Framework JS: Frontend: Angular, React, Vue ou Svelte. Backend: Frameworks baseados em NodeJS. − Banco de dados (relacional e não-relacional). Proficiência no desenvolvimento de sites responsivos; Ter boa comunicação e trabalho em equipe.	− Ser aluno de graduação na área de computação ou afins − Possuir afinidade com o desenvolvimento de tecnologias computacionais e programação de computadores.

7. DO PROCESSO SELETIVO

7.1. O processo seletivo será realizado conforme descrição a seguir:

QUADRO II - CRONOGRAMA	
PERÍODO	**AÇÃO**
03/02/2021	Divulgação do Edital.
03/02/2021 a 15/02/2021	Inscrição eletrônica com envio de documentação completa.
17/02/2021	Homologação das inscrições que atenderam aos requisitos.
18/02/2021 a 19/02/2021	Entrevista com candidatos.
Até 22/02/2021	Resultado do processo seletivo.

7.2. A ausência do candidato para participar da entrevista, implicará na sua imediata exclusão do processo seletivo.

7.3. A qualquer tempo, o(a) discente poderá ser excluído do processo seletivo, desde que verificada qualquer falsidade nas declarações ou irregularidade nos documentos apresentados.

8. DOS RESULTADOS

8.1. Os resultados serão divulgados pela Fundação Guimarães Duque (FGD), e enviados por e-mail aos candidatos.

9. DOS HORÁRIOS PARA DESENVOLVIMENTO DO PROGRAMA

9.1. As atividades dos voluntários deverão ser cumpridas nos dias e horários especificados pela coordenação do Projeto, observadas as exigências das ações de natureza formativa e de pesquisa do projeto e as necessidades das ações desenvolvidas.

9.2. As atividades serão desenvolvidas em horários compatíveis com as atividades acadêmicas dos alunos nos seus respectivos cursos, e nos finais de semana e feriado, caso seja necessário.

9.3. O voluntário será desligado do programa nos seguintes casos:

a. Conclusão, trancamento de matrícula institucional ou abandono de curso de graduação;
b. Desistência do Programa;
c. Descumprimento da carga horária semanal;
d. Descumprimento das obrigações junto à coordenação do Projeto.

10. DOS CASOS OMISSOS

10.1. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação do Projeto.

.

Mossoró – RN, 03 de fevereiro de 2021.